

VALUE INVEST KOREA

2018년 03월 넷째주



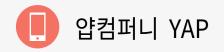














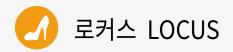


스타벅스, '사이렌오더' 누적 주문건수 4000만 돌파

- 스타벅스, '사이렌오더' 누적 주문건수 4000만 돌파
- 사이렌오더: 모바일을 통해 편리하게 주문하고 결재할 수 있는 O2O(Online to Offline) 서비스
- -사이렌오더 일 평균 주문 건수 : 2014년 론칭 당시 2000건 대비 35배가 증가한 7만건 (일 평균 전체 주문 건수 중에서는 13%를 차지)
- 매장 반경 2km 내에서 방문 전에 사이렌오더로 간편 주문, 결제 (주문 메뉴가 준비되는 진행 과정을 실시간으로 확인하고 음료가 완료되면 등록한 이름을 바리스타가 호명해 주는 콜 마이 네임 서비스와 연동돼 진동벨 기능까지 갖췄음)
- 스타벅스는 지속적으로 사이렌오더의 사용 편의성과 기능을 강화 및 서비스 진화 (매장 반경 2km 거리까지 주문 반경을 확대, 매장의 실시간 재고 시스템과 연동되어 푸드와 병음료, 원두까지 주문이 가능)
- 지난해 11월부터는 빅데이터를 활용한 추천 기능을 도입
- → 최근 구매 이력 및 매장 정보, 주문 시간대, 기온 등 빅데이터를 분석해 맞춤형 상품을 추천 현재 사이렌오더 주문 중 추천 서비스를 통한 주문이 37%를 차지
- 사이렌오더 주문 시간대는 출근 시간대인 오전 8시부터 9시 사이가 26%로 가장 높음.
- → 사이렌오더 이용률이 가장 높은 매장 : 잠실대교남단점(하루 주문량 중 25.2%)



♪ 참고 : 한국경제



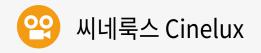




박스오피스 3위 '사라진 밤' 흥행

- 박스오피스 3위 '사라진 밤' 흥행
- 영화 '사라진 밤' 꾸준한 흥행행보
- 2018. 03. 25 기준 3만 2850명의 관객들 동원, 박스오피스 3위를 차지 (누적 관객수는 128만 7960명)
- 추적 스릴러물다운 짜릿한 긴장감과 그를 돕는 배우들의 몸을 사리지 않는 열연까지 더해져 관객들의 호평
- 국립과학수사연구원 사체 보관실에서 갑자기 시체가 없어지면서 벌어지는 추적 스릴러물.









온전히 영화만을 위한 극장, 대한극장

- 온전히 영화만을 위한 극장, 대한극장
- 4월 12일~14일 충무로 일대서 루프탑 페스티벌
- 영화관람을 위한 최적의 조건을 갖춘 극장으로 탈바꿈시키기 위해 재개관
- 초대형 스크린, 4way 사운드시스템, 국내 최초 미국 어윈사의 객석시트 전관설치
- 2018년 11개관 총2,712석을 갖춘 현재의 대한극장으로 재개관
- 대한극장은 2018년 60주년기념 대한극장만의 특별한 공간인 하늘정원에서 루프탑 페스티벌을 개최(4월 12일~14일까지 충무로 일대 벗꽃시즌과 함께 개최)
- 2018 아카데미 외국어 영화상을 수상한 '판타스틱우먼'의 개봉을 앞두고 있는 찬란 및 영화사 진진, 씨네룩스 더 쿱 등 다수의 영화사와 충무로 지역 디저트 맛집으로 인기를 누리고 있는 '달콤방' '필동 과자점' 등의 지역 상인들도 함께 참가
- ▶ 루프탑 플리마켓
 - 일시: 4월14일(토) 11:00~17:00
 - 참여영화사: 그린나래미디어, 엣나인, 판씨네마, 찬란, 영화사진진, 씨네룩스, 더쿱, 플레인 아카이브, 소시민워크, 달콤방, 필동과자점

♪ 참고 : 중앙일보





빅팟게임즈 BIGPOT GAMES





팡스카이, '형님모바일' 전설 장비 확장 등 대규모 업데이트

- 팡스카이, '형님모바일' 전설 장비 확장 등 대규모 업데이트
- 과금 유저가 가장 원했던 '전설장비'확장 등 10종
- iOS와 안드로이드 플랫폼으로 서비스 중인 모바일 MMORPG '형님모바일'에서 총 10종의 콘텐츠가 추가된 8차 대규모 업데이트를 단행
- 업데이트에서 주목할 만 한 것 : 유저들이 가장 원했던 요소 반영
- → 우선 +9까지였던 기존 전설장비의 등급이 +10까지 확장 기존의 천무신기는 1단계에서 2단계로 업그레이드 가능
- 혈의 계약으로 결의를 완료하면, 결의 접속 인원에 따라 관련 포인트가 쌓이는 '깊은 우정' 시스템, 남은 외형 아이템을 융해하여 80%를 전투력으로 획득할 수 있는 '금로 시스템', 스탯을 증가시킬 수 있는 집혼 시스템인 '원혼 시스템' 등은 기존에 없던 시스템으로, 유저들에게 색다른 재미를 선사할 전망
- 유저들이 원하는 업데이트 사항을 최대한 반영 → 유저의 만족도 상승
- ▶ '형님모바일'
 - 2017. 7월 출시된 모바일 무협 MMORPG
 - 구글플레이 무료 2위 / 애플 & 원스토어 무료 1위 달성
 - 현재도 매출 순위에서 꾸준히 순위권 유지

VIK-39 VIK-47

의 참고: ZDNet Korea

VALUE INVEST KOREA VENTURE STORY

제36회 2018.03.28





분산투자원칙

개별주식을 소유하는 것보다 포트폴리오를 구성하여 분산투자함으로 인해 위험을 감소 시킬 수 있다.

개별주식의 위험은 분산 불가능한 위험인 체계적 위험과 분산 가능한 비체계적 위험 으로 구성되어 있다.

여러 종류의 증권으로 구성된 포트폴리오를 소유하고 있는 경우 그 구성주식의 수가 증가됨에 따라 비체계적 위험을 제거할 수 있기 때문에 위험을 줄일 수 있다.

벤처펀드 투자전략의 비밀

회사 수익모델과 투자자의 목표수익??

- 우리가 투자와 관련하여 가장 많이 듣는 말은 아마 "계란을 한 바구니에 담지 말라"일 것 같음
- 개인이 직접 투자할 때와는 달리 펀드의 경우는 보유자산을 분산 투자함으로써 한가지 종목에 투자한 경우보다 손실 위 험을 줄이려고 노력
 - → 자산의 구성은 펀드매니저에 따라 달라지고 시장 변화에 따라서 구성종목 및 비중이 달라지지만 기본적인 의미는 포트폴리오 구성을 통한 손실 위험을 줄이는 것이가장 큰 목표
- 일반적으로 초기기업에 투자하는 펀드의 연간수익률(IRR Internal Rate of Return)은 20% 이상인 것으로 보고
 - → 그러나 투자기업 가운데 65%이상이 투자 원금도 회수 못하며 25% 정도의 기업은 원금의 1~5배 정도의 수익 을 돌려주고 나머지 10%의 기업이 투자금의 5배 이상 의 수익을 돌려주는 것으로 보고
- 투자자는 start up에 투자할 때 투자 이후 5~7년이 경과하면 모든 투자 기업이 투자금액 대비 10배 이상을 회수 원함.
 - → 그러나 실제 투자과정에서 투자자의 경험과 과거의 자료에 근거하여 판단할 때 투자기업이 안정성은 높지만성장 가능성이 높지 않다면 투자자는 투자하지 않을 가능성이 높음
- 물론 곧 상장이 될 일정 규모이상의 매출 및 수익이 발생하는 기업의 경우라면 펀드 투자 안정성을 위해 투자하는 경우도 있지만 가장 중요한 의사결정 요소는 기업의 폭발적 성장가능성이라고 말할 수 있음
- "우리 회사는 절대 망하지 않고 매년 일정액을 주주에게 배당할 수 있습니다"보다는 "우리 회사는 망할 수는 있지만 만약 성공한다면 당신에게 100배의 수익을 돌려줄 수 있어요"가 투자자가 원하는 답이 아닐까?
- 투자자는 기업의 성공 가능성을 확인하기 위한 다양한 검증 노력을 기울이지만 기본적인 목표 시장의 설정 및 경쟁관계 분석 등 기업의 경쟁요소를 표현하기에 앞서 기업가는 회사 의 사업모델이 위의 투자자가 원하는 목표수익률과 얼마나 잘 부합되는지를 먼저 생각해볼 필요가 있음