



VALUE INVEST KOREA

2018년 04월 셋째주



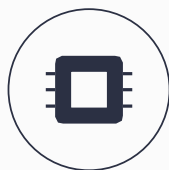
얍컴퍼니



아스타



빅팟게임즈



eWBM



VENTURE STORY



'비콘', 외식 넘어 교통 및 글로벌기업 협업

■ '비콘', 외식 넘어 교통 및 글로벌기업 협업

- 서울버스에 이어 지하철로도 확대
- 비콘 기술과 누적된 인프라를 바탕으로 올해 눈에 띄는 매출 상승 예상
- 비콘 활용 : 공공시설(서울시내버스, 인천공항 등)
 유통시설(GS24, CU, 이마트24, GS수퍼마켓, 이마트에브리데이 등)
 F&B시설(파리바게트, 던킨도너츠, 스타벅스 등)
- 지하철, 버스정류장, 주유소, 가스충전소, 전기자동차충전소 등에도 추가 확대 예정
- 글로벌 IT기업에서도 얍컴퍼니에 관심, 기술제공 등 공유할 수 있는 부분에 대해 협의 중
- 얍글로벌 : 얍컴퍼니의 기술과 상품을 전 세계로 확대하는 거점 역할
 → 일본·태국·홍콩·미국·중국 등지에서 빠르게 사업 진행
- 얍글로벌을 통해 다국적 기업들과 다양한 협업사업을 론칭 계획

※ 비콘서비스

- 모바일 커머스 플랫폼으로 소비자와 매장 1:1 매칭
- 블루투스·GPS 꺼져 있어도 위치기반 혜택 제공



질병분석 시스템, 중앙보훈병원 납품

■ 질병분석 시스템, 중앙보훈병원 납품

- 중앙보훈병원의 질병 분석시스템 납품에 성공
- 의료장비 중 전량수입에 의존했던 질병 분석시스템 국산화가 시작
- 중앙보훈병원은 1400병상, 30여개 진료과로 규모가 가장 크고 상징성이 있어 중앙을 시작으로 다른 보훈병원에도 마이크로아이디시스가 납품될 가능성이 높아짐.
- 마이크로아이디시스 : 말디토프 질량분석기 기반의 미생물 동정 시스템
 - 한번에 최대 384개 시료를 분석 가능
 - 약 2600개 균종의 데이터베이스 구축
 - 기존방식에 비해 경제적이고 신속성과 정확성 보유
 - 대한민국 기술대상 국무총리상을 수상, 정부에서 기술을 인정
- 중앙보훈병원 납품을 계기로 미생물 데이터 통합관리 시스템을 본격적으로 제공할 예정
- 납품확대가 이뤄지면 국내 보훈병원간 미생물 동정 데이터의 실시간 공유가 가능한 클라우드 시스템도 구축할 예정



팡스카이, 신작게임 ‘DNA(데스티니 앤 어드벤처)’ / 오 나의 무협님

■ 팡스카이, 신작게임 ‘DNA(데스티니 앤 어드벤처)’

- 사전등록자 5만원 상당의 보상...카페회원 1만 명 달성시 누적 20만원 상당 보상
- 모바일 신작 MMORPG ‘DNA(데스티니 앤 어드벤처, 이하 DNA)’의 사전등록 이벤트 진행
- ‘DNA’는 ‘신들의 세계’라는 서양 판타지를 배경으로 한 모바일 판타지 MMORPG
- 유니티3D로 제작된 4K해상도의 고퀄리티 그래픽
- 기존 MMORPG의 틀 위에 차별화된 시스템 보유(‘3단계 연계스킬’, ‘펫순차 출전’ 등)
- 기존 MMORPG에서 느끼기 힘들었던 화려한 액션성

■ 프로듀스101출연 ‘한민주’, 모바일게임 ‘오나의무협님’ OST 참여

- 신비한 동양 무협 판타지 MMORPG <오나의무협님> OST에 참여
- 엠넷 프로듀스 101 출연, 고양이 신드롬 떠올리는 노래로 유명세
- <오나의무협님> 공식카페에서 기대평 이벤트 진행중



오 나의 무협님 OST



오 나의 무협님 Teaser 영상



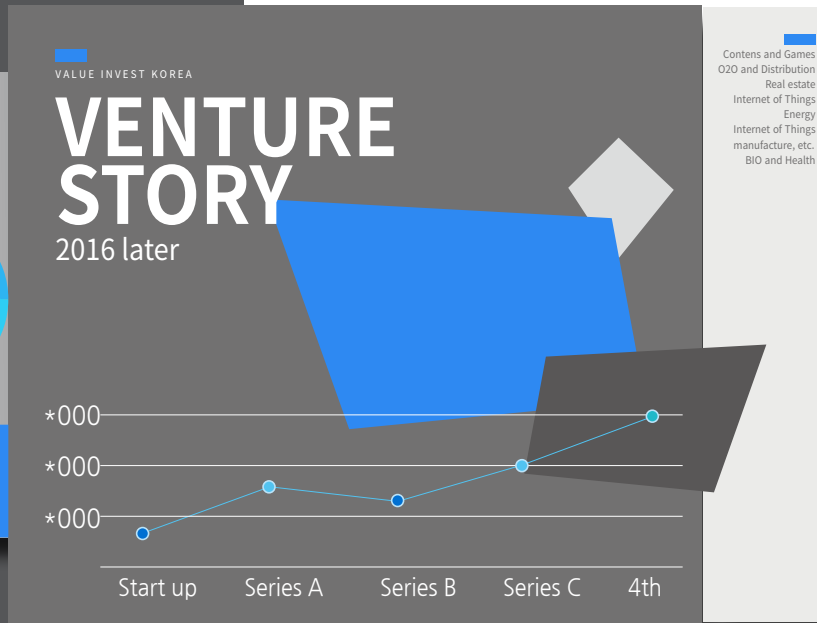
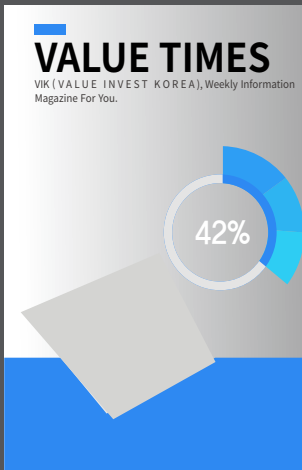
IoT 시장을 위한 eWBM의 보안솔루션

■ IoT 시장을 위한 eWBM의 보안솔루션 적용

- Inside Secure의 하드웨어 IP 및 소프트웨어 프로토콜이 eWBM의 새로운 보안 SoC에 내장
 - Inside Secure(Euronext Paris : INSD)는 모바일 및 연결된 장치를 위한 보안 솔루션의 핵심으로 업계 최고의 Root of Trust 엔진이 eWBM에 의해 선택되었음
 - 올해 2 분기에 출시 될 IoT 시장을 겨냥한 MS1200이라는 새로운 보안 SoC 칩의 보안 기능을 향상시키기 위해 한국의 보안 SoC 회사를 선정
 - Inside Secure의 Root-of-Trust 엔진 : SoC 플랫폼을 보호하고 SoC를 안전하게 부팅하며 민감한 재료와 자산을 보호하기 위해 개발 된 실리콘 IP
 - 10 년 이상의 실리콘 검증 된 구현으로 Inside Inside은 네트워킹 보안을 포함한 모든 주요 시장에서 SoC를 안전하게 보호
- (통신 및 기업; 비디오 콘텐츠 및 엔터테인먼트; 자동차 및 IoT. Inside Secure의 Root-of-Trust 엔진은 크기와 전력이 최적화되어 있으며 빠르고 쉬운 구현을 위한 완벽한 툴킷을 포함)

VALUE INVEST KOREA VENTURE STORY

제39회 2018.04.18



● 넥슨 창업자 김정주의 '이색 M&A 본능'



M&A

Mergers & Acquisitions

외부경영자원 활용의 한 방법으로 기업의 인수와 합병을 의미한다. M&A의 뜻을 살펴보면 기업의 인수는 대상기업의 자산이나 주식을 취득하여 경영권을 획득하는 것을 말하며 기업의 합병은 두 개 이상의 기업이 결합하여 법률적으로 하나의 기업이 되는 것을 의미하는데, 최근 M&A가 보다 넓은 의미로 쓰이고 있는데 기업의 인수와 합병 그리고 금융적 관련을 맺는 합작관계 또는 전략적 제휴 등까지 포함시켜 M&A의 개념으로 보고 있다.

넥슨 창업자 김정주

'이색 M&A 본능'

- 게임업계에서는 넥슨 창업자인 김정주 NXC(넥슨의 지주회사) 대표가 성큼성큼 내딛는 기업 인수합병(M&A) 행보에 주목
- 비(非)게임업체 잇따라 인수해
 - NXC 자회사인 NXMH(벨기에에 설립한 투자 전문법인)는 지난해 7월 이탈리아의 대표적인 애완동물 고급 사료업체 아그라스를 759억원에 인수 (1986년 설립된 아그라스는 60여 개국에 개, 고양이 등의 사료를 수출 지난해 매출은 8600만유로(약 1135억원)에 이른 것으로 추정)
 - 2013년 홍콩의 온라인 레고 중개업체 브릭링크와 명품 유모차로 유명한 노르웨이의 유아용품업체 스토케를 사들임.
- ‘다음 세대, 미래 사업’에 투자
 - ‘다음 세대, 미래 사업’이 M&A의 공통분모
 - 2014년부터 미국 벤처투자사인 컬래버레이티브펀드의 파트너로 참여하고 있으며 이후 공유경제 기업, 전기 이륜차업체, 콩고기 제조사 등에도 투자하고 있음..
- 속속 나타나는 M&A 효과
 - 2004년 온라인 게임 ‘메이플스토리’를 만든 위젯을 인수
 - 2008년 네오플, 2010년 게임하이 등을 사들이며 넥슨을 국내 게임사 중 처음으로 연 매출 1조원이 넘는 회사로 육성
→ 네오플은 당시 넥슨 연간 매출(2112억원)보다 많은 3900억원에 인수해 실패한 M&A가 될 것이라는 우려.
네오플이 만든 온라인 게임 ‘던전앤파이터’는 넥슨의 해외 진출 노하우와 결합하며 중국에서 큰 성공.
네오플은 지난해 국내 게임회사 중 처음으로 영업이익 1조원을 돌파(1조640억원). 영업이익률이 92.5%.
 - NXC의 현금성자산(유동금융자산 등 포함)은 작년 말 기준으로 4조2805억원에 달함. 현금성자산에서 총차입금(2870억원)을 뺀 순현금만 3조9935억원에 이룸.
 - 지난 2월에는 자신의 넥슨 주식 중 1000만 주를 매각해 확보한 현금 3530억원 중 2600억원을 NXMH에 출자. 유럽 내 투자를 확대한다는 전략. IB업계 관계자는 “유럽 IB업계에서 NXMH는 ‘큰손’으로 불린다”